

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang Masalah**

Pajak merupakan salah satu sumber penerimaan negara yang sangat penting bagi penyelenggaraan pemerintahan dan pelaksanaan pembangunan nasional. Pajak yang diterima dapat berupa Pajak Pusat dan Pajak Daerah. Badan Pendapatan Daerah atau Bapenda Kota Madiun adalah salah instansi pemerintah yang mengelola Pendapatan Asli Daerah di Kota Madiun dalam bidang pemungutan pajak daerah, retribusi daerah dan penerimaan daerah lainnya, terutama pemungutan dari penerimaan Pajak Reklame. Hasil Pemungutan pajak reklame bagi Pemerintah Daerah dari Kota memang sangat potensial, hasil pemungutan didasarkan pada perhitungan nilai jual reklame, nilai strategis dan tarif dari pajak reklame tersebut.

Namun dalam perhitungan dan penyusunan laporan pajak reklame, Badan Pendapatan Daerah Kota Madiun masih melakukannya secara manual sehingga membutuhkan banyak waktu dalam penyusunannya. Penyusunan secara manual inilah yang mengakibatkan sering terjadi kesalahan-kesalahan dalam perhitungan, pembayaran dan penyusunan laporan-laporan perhitungan pajak reklame, sehingga perlu dibuatkan sebuah sistem guna menyusun laporan-laporan perhitungan pajak reklame.

Perkembangan teknologi dan informasi menjadikan tuntutan akses yang begitu pesat akan membutuhkan sistem yang dapat memberikan sebuah informasi secara cepat dan akurat. *CodeIgniter* adalah salah satu *framework PHP* yang dibangun menggunakan konsep *Model View Controller* (MVC) untuk membangun *website* dinamis dengan menggunakan *PHP Framework* ini dirancang untuk memudahkan *programmer* dalam membuat aplikasi *web*. (Prabowo, 2015).

Berdasarkan latar belakang sebelumnya, yaitu tidak adanya sistem yang dapat membantu pegawai dalam mengelola aspek-aspek Pajak Reklame. Maka dari itu diperlukan sistem yang dapat membantu pegawai Badan Pendapatan Daerah Kota Madiun untuk melakukan pengelolaan aspek-aspek dari pajak reklame. Dengan adanya sistem tersebut diharapkan mampu membantu dalam pengelolaan perhitungan, pembayaran dan laporan-laporan mengenai Pajak Reklame, serta mempercepat dalam mendapatkan informasi yang akurat, efisien dan dapat meningkatkan kinerja pegawai Badan Pendapatan Daerah Kota Madiun.

## **1.2. Rumusan Masalah**

Rumusan masalah ditulis berdasarkan uraian latar belakang di atas, adapun rumusan masalah adalah bagaimana membangun Sistem Informasi Perhitungan Pajak Reklame pada Badan Pendapatan Daerah Kota Madiun menggunakan *Framework CodeIgniter*.

### 1.3. Ruang Lingkup

Ruang lingkup ditulis berdasarkan uraian rumusan masalah di atas, adapun ruang lingkup pada proposal skripsi ini adalah :

1. Sistem yang dibuat hanya untuk perhitungan pajak reklame, pembayaran yang harus dibayar oleh wajib pajak dan laporan-laporan pajak reklame.
2. Sistem ini belum otomatis dalam mengakhiri masa sewa dan pajak reklame, sehingga dilakukan secara manual.
3. Sistem ini belum terdapat fitur *booking* reklame.

### 1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah menghasilkan sistem informasi perhitungan pajak reklame berbasis *web* menggunakan bahasa pemrograman *framework CodeIgniter*.

### 1.5. Manfaat Penelitian

Manfaat yang diperoleh dari penelitian ini, antara lain :

1. Bagi Instansi

Dapat membantu instansi dan pegawai dalam proses akuntansi serta pengolahan data dalam perhitungan pajak reklame di Badan Pendapatan Daerah (Bapenda) Kota Madiun.

## 2. Bagi Wajib Pajak

Dapat memberikan informasi kepada wajib pajak mengenai pembayaran pajak reklame.

### 1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan digunakan untuk memperoleh gambaran tentang isi penulisan skripsi yang mudah untuk dimengerti dan komprehensif, dapat dilihat pada sistematika penulisan skripsi di bawah ini :

#### **BAB 1 PENDAHULUAN**

Bab ini adalah bab pendahuluan yang di dalamnya terdapat latar belakang masalah, rumusan masalah, ruang lingkup, tujuan, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

#### **BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI**

Bab ini menjelaskan tentang perbandingan pada penelitian sebelumnya yang terdapat pada tinjauan pustaka dan dasar-dasar teori yang digunakan dalam penulisan skripsi ini.

#### **BAB 3 METODE PENELITIAN**

Bab ini menjelaskan tentang pembuatan dan perancangan desain Sistem Informasi Perhitungan Pajak Reklame, yang meliputi *Context Diagram*, *Data Flow*

*Diagram Level 1, Desain Database, Relasi Antar Tabel, dan Rancangan Interface Sistem.*

#### **BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini menjelaskan tentang implematasi sistem dan pemabahasan sistem yang telah dirancang.

#### **BAB 5 PENUTUP**

Bab ini adalah penutup, yang di dalamnya berisi kesimpulan dan rangkuman dari pembahasan skripsi, serta saran yang diharapkan dapat bermanfaat untuk pengembangan pembuatan sistem selanjutnya.